

La donna grida tenendosi il ventre gravido. È prossima al parto, ma l'essere che porta in grembo non si decide a nascere e lei soffre come mai ha sofferto in eoni d'esistenza. Donna? È un termine troppo limitato per lei: la sua apparenza potrà essere anche femminile, ma lei è al tempo stesso molto di più e molto di meno. Ha avuto molti nomi e molti aspetti. Per gli abitanti della perduta Akkad e per Gilgamesh, la cui strada incrociò quando il mondo era ancora giovane, era **Kiskil-lilla**; per i Babilonesi che la temevano era Lilitu, il demone vampiro che cacciava ed uccideva i neonati quando calava la notte; per gli Ebrei era Lilith la prima moglie di Adamo, scacciata dall'Eden per essersi rifiutata di sottomettersi al suo sposo e a Dio e divenuta la Madre dei Demoni, nemica giurata dell'umanità. Il suo mito è vecchio quanto l'umanità stessa, il suo nome era già sussurrato con terrore nelle terre ad Ovest e ad Est del Mare di Vilayet in quella che un giorno sarebbe stata chiamata Asia Minore in un'era mai sognata. Ha visto imperi forgiati da uomini arroganti sorgere e scomparire come polvere portata dal vento del deserto. Col tempo il timore che gli uomini avevano di lei si è andato attenuando ed il suo potere su di loro si è indebolito, ma lei resiste, anche ora che il freddo sferza la sua pelle bianchissima, un freddo che lei ignora mentre i suoi occhi si accendono del colore della brace, i suoi canini appuntiti stridono ed urla di nuovo. Ancora una volta è in attesa di dare alla luce qualcosa di empio ed inumano, ma il travaglio è difficile e doloroso e nel dolore lei urla ed invoca nomi dimenticati da millenni ed attraverso migliaia di chilometri in terre molto lontane da quelle, in un clima molto differente, le sue invocazioni vengono ascoltate.



#28

L'OMBRA DEL MALE

1.

Iraq, nel centro dell'antica Mesopotamia. La carcassa di un camion è la muta testimone dell'ennesimo assalto alle forze americane di stanza in questa tormentata regione. Morti e feriti sono già stati portati via, ma stavolta c'è qualcosa di diverso: uno dei razzi sparati dai ribelli iracheni ha aperto quello che sembra l'ingresso ad una galleria sotterranea ed ora una squadra di Rangers la sta esplorando per assicurarsi che non sia il covo di qualche gruppo nemico od una galleria di collegamento. Entrando, uno dei soldati striscia con lo stivale su un segno tracciato chissà quando sul pavimento e lo cancella parzialmente, senza nemmeno accorgersene.

-A me dà più l'aria di una tomba, sergente.- dice uno dei soldati.

-Nessuno ha chiesto la tua opinione soldato.- replica il Capo Squadra, ma dentro di se è giunto alla stessa conclusione. Non ci vuole un genio per capire che questo non è un luogo da cui siano mai passati i guerriglieri, il puzzo di chiuso e di qualcos'altro lo prova più che abbastanza. Questo luogo potrebbe al massimo interessare gli archeologi, non i militari.

-Sergente! L'ha sentito?- esclama un altro dei soldati.

-Cosa?-

-Sembrava... un grido di donna.-

Il sergente tace per un paio di secondi. Sì, anche lui l'ha udito, o meglio non saprebbe giurare di averlo proprio udito, tuttavia...

-Avrai sentito una civetta o un gufo.- replica stizzito.

-Io giurerei che era una voce di donna, ma come? Non mi prenda per vigliacco sergente, se le dico che preferirei esser fuori da qui, subito.-

-Usciremo quando avremo finito l'esplorazione di questo cunicolo e non prima.- ribatte il sergente, ma, per quanto sia restio ad ammetterlo, anche lui percepisce una sensazione di pericolo, qualcosa che non riesce a spiegare, ma che sente nel profondo delle ossa.

Fuori il sole tramonta illuminando di rosso la pianura. All'interno qualcosa si muove.

-Cosa... cos'era quel rumore?- grida un altro soldato.

Nel buio brillano due occhi rossi come il fuoco ed una voce che sembra venire da oscuri abissi parla per la prima volta da secoli o millenni.

**-Umani!-**

Qualcosa esce dall'oscurità e si muove verso di loro, un essere dall'aspetto vagamente umanoide, ma più alto e più grosso di qualsiasi essere umano conosciuto. È praticamente nudo, la sua pelle ha un colore rosso o violetto, non si capisce bene alla luce artificiale delle torce dei soldati, i suoi denti sono zanne appuntite.

**-Mi avete liberato da una lunga prigionia e per questo avete la gratitudine di Ardat-Lili... Vi darò una rapida morte invece di farvi soffrire a lungo.-**

-Sparategli!- urla il sergente quasi istericamente.

E lo fanno, ma è inutile, le armi dei soldati non fanno nulla alla creatura, che piomba su di loro ridendo. Sono passati meno di due minuti e tre dei soldati sono morti. Il sergente è ora appoggiato alla parete e si chiede se qualcuno di sopra ha udito gli spari. Perché non vengono ad aiutarlo? Perché? L'essere che si chiama Ardat-Lili gli si avvicina sogghignando.

**-Avevo detto che vi avrei ucciso senza farvi soffrire...- dice -... con te... Mentivo.-**

Le urla del sergente riempiono l'oscurità, poi c'è solo il silenzio. La creatura esce dal cunicolo e si ferma quasi ad assaporare l'aria aperta, poi dice:

**-Ho udito il tuo richiamo e sto arrivando, mia signora.-**

E s'incammina sulla sabbia... senza lasciare tracce alle sue spalle... a parte quattro scheletri spolpati con indosso brandelli di divise dell'Esercito degli Stati Uniti.

Il Sergente Michael Henderson della Polizia Metropolitana di Londra, meglio nota, dal nome del suo Quartier Generale, come Scotland Yard, non è mai stato un uomo superstizioso. Certo, avere a che fare con vampiri ed un certo numero di creature soprannaturali può cambiare il tuo modo di vedere certe cose, ma questo non significa necessariamente cadere preda di paure irrazionali. Tutto giusto, eppure, mentre con gli altri uomini della sua squadra si avvicina ad un villino isolato nel Borgo di Lambeth non può reprimere un brivido di paura. Da quanto ha appreso nelle sue indagini quel villino è stato di recente acquistato da un tedesco di nome Murnau, l'agente immobiliare che ha trattato l'acquisto è scomparso senza lasciare tracce ed i precedenti proprietari sono morti poche settimane dopo in circostanze poco chiare. Da allora nella zona di Lambeth si sono verificati strani decessi attribuibili ad un vampiro e si sono verificati sempre più frequenti casi di malattie infettive che almeno in

teoria non dovrebbero più accadere in una metropoli come Londra. Tutto porta a ritenere che in qualche modo il misterioso Murnau ne sia la causa e questo rende imperativo entrare nel villino. Henderson ha una notevole esperienza in questi casi ormai e sa bene che quando si ha a che fare con i vampiri è saggio avvicinarsi al loro covo di giorno, quando sono immersi nella catalessi che li fa assomigliare ai normali defunti. Certo, lui sa che esistono vampiri che sono capaci di muoversi anche di giorno, ma sono una piccola minoranza e c'è da sperare che questo non sia il caso di colui che stanno cercando.

La prima cosa che il Sergente decide di fare è bussare alla pesante porta di legno. Una lunga attesa poi... la porta si apre lentamente.

Lo chiamano Harker Manor, ma ad essere onesti non è un maniero nel senso più tradizionale del termine, ma una grande villa in stile georgiano al centro di un piccolo parco, protetta da un ampio cancello. In un ampio salone sotterraneo l'attuale proprietario, l'uomo chiamato Frank Drake, sta tenendo un'improvvisata lezione ad un ben strano uditorio:

-Alcuni di voi si chiederanno lo scopo di tutto questo, ebbene, lasciate che vi dica che i nemici che ci è toccato in sorte di affrontare sono quanto di più pericoloso possiate immaginare. Sono assolutamente immuni alle armi tradizionali e non si tratta di comune invulnerabilità, ma di qualcosa di molto peggio sono più forti e più veloci di qualunque altra creatura sulla Terra e la perfetta efficienza fisica è essenziale per la vostra stessa sopravvivenza, per non parlare del destino della vostra anima immortale... e non lo sto dicendo in senso figurato. Siete pronti dunque?-

Un attimo di silenzio, poi l'uomo di colore di nome Blade parla e nella sua voce c'è una nota d'impazienza:

-Facciamola corta, Drake, ho accettato di accompagnarti in Inghilterra per poter far fuori qualche vampiro, non per partecipare ad un torneo di lotta. Combatto i vampiri da anni ormai e non ho bisogno di stupidi allenamenti per farlo.-

-Davvero?- Drake si concede una smorfia che assomiglia ad un sorriso sarcastico -Mi fa piacere per te.- dice alzando la mano destra. Al suo segnale Taj Nital, il gigantesco indiano da poco ritornato nel gruppo dei cacciatori di vampiri lo afferra alla vita e stringe.

-Mollami maledetto scimmione!- esclama, stizzito, ma non realmente preoccupato, Blade. Scalcia con le gambe sollevate dal suolo incontrando l'aria. La presa di Taj è solida e gli toglie il fiato, Blade annaspa, tutti i suoi tentativi stanno andando a vuoto.

-Credo che possa bastare Taj, lascialo andare.- dice a questo punto Drake.

Blade si ritrova a terra. L'uditorio si lascia scappare qualche risatina, ma basta uno sguardo di Blade per far loro passare la voglia di continuare.

-Ok, ho capito il punto, Drake, ma se l'amico qui presente fosse stato un vampiro o uno zombie, a quest'ora avrebbe i miei coltelli conficcati in tutto il corpo.-

-Non ne dubito Blade, anche se resta da vedere se davvero ti sarebbero stati utili contro uno zombie. Mi pare chiaro, comunque, di aver dimostrato che nemmeno uno esperto come te è immune dall'essere colto di sorpresa, quindi...-

-Mi scusi Mr. Drake...- interviene il giovane Arthur Holmwood -... ma crede sul serio che dovremo affrontare degli zombie? Credevo che il nostro obiettivo fossero i vampiri.-

-In questo tipo di lavoro non si sa mai che tipo di creature soprannaturali si possono incontrare.- replica Frank -Dieci anni fa credevo che i vampiri fossero solo leggende e da allora ho incontrato ogni sorta di creatura da incubo. Dobbiamo essere preparati. Per questo il vostro addestramento dovrà comprendere anche lo studio dei vari tipi di creature soprannaturali e dei sistemi per sconfiggerle.-

-Ah Drake, se il vecchio Harker fosse vivo sarebbe fiero di te.- commenta sarcastico Blade.

-Lo spero. Io... King che ti succede?

Il vampiro Hannibal King, il più strano del gruppo di avversari del soprannaturale, si sta portando le mani alle tempie con una smorfia di sofferenza:

-Non lo sentite?- grida ai suoi compagni –Non sentite il grido?-

-Io si.- risponde Blade –Il grido di una donna, ma sembrava così lontano che credevo di averlo immaginato.-

-Ora che lo dite...- interviene Frank -... anche a me è sembrato di aver sentito qualcosa almeno per un istante.-

-Un richiamo per coloro che possono udirlo.- dice King ora più calmo –Un richiamo che viene da lontano e lanciato da labbra non umane.-

Taj corruga la fronte. Se potesse parlare esprimerebbe tutta la preoccupazione che è costretto ad affidare ai veloci movimenti delle sue dita.

-Si Taj.- commenta Drake –Forse dovremo indagare su questo fenomeno. Se solo sapessimo da che parte cominciare.-

## 2.

La tempesta infuria sul Grande Nord Canadese. Con un tempo simile, qui, in prossimità del Circolo Polare Artico, nessuno oserebbe uscire da un comodo riparo se non fosse completamente pazzo o disperato.

L'essere in forma di donna si contorce sul tappeto di neve molto meno immacolato della sua pelle candida come l'avorio. Ancora una volta urla tenendosi il ventre gravido e stavolta il suo grido viene ascoltato da orecchie vicine.

La figura è quella di un uomo molto alto e robusto. Emerge improvvisamente quasi dal nulla, come se il vento gelido e sferzante non esistesse. E si avvicina alla figura sdraiata al suolo che lo fissa con un lampo di riconoscimento.

**-Tu!** esclama.

-Si, Madre, io.- risponde il nuovo venuto –Molto ho camminato per raggiungerti, ma alla fine ti ho trovato. So che cercavi questa.-

**-La spada... avevo mandato Blackout a cercarla...[\[1\]](#) E ora l'hai tu.-**

-Si. Ho incontrato Blackout lungo la strada[\[2\]](#) e... diciamo che l'ho convinto a cedere. So che ne hai bisogno, Madre, e come un figlio devoto sono venuto a portartela. Un figlio che ti deve la fine del sogno di una vita normale ed il massacro della sua famiglia. Volevi la spada di Foundry per far nascere un nuovo abominio. Eccotela, ora è tua!-

E con un gesto secco l'uomo, se tale è, affonda la spada fino all'elsa nel ventre della donna che ha chiamato madre.

Lilith, la Madre dei Demoni, lancia un grido che nulla ha di umano, un grido che, come si è soliti dire, è così forte da svegliare i morti, solo che questa volta il modo di dire è dannatamente vero.

Un altro luogo, un'altra donna, se tale si può ancora chiamare, di nome Lilith. Per la figlia di Dracula sono stati giorni di attività molto intensa.: il suo potere come Signora dei Vampiri deve essere ancora consolidato e poi ci sono da rimettere in piedi i pezzi del piccolo impero che suo padre aveva stabilito nelle Isole Britanniche. La maggior parte delle proprietà della Drake Corporation sono state sequestrate ed il suo discendente degenerare, Frank Drake, è riuscito ad assumere il controllo della maggior parte di esse, ma Vlad Dracula non è stato capace di sopravvivere per oltre 500 anni senza prevedere ogni evenienza e si era preparato nel caso fosse stato scoperto, mettendo al sicuro parte del patrimonio accumulato in secoli di esistenza. Lilith dovrà certo lottare per riottenere la sua eredità, quella stessa eredità che fu suo padre in persona a negarle appena bambina, ma la lotta piace alla vampira ed il discendente di quell'imbelle del suo fratellastro non è alla sua altezza, lo piegherà certamente. Improvvisamente Lilith abbandona il corso dei suoi pensieri, tende le orecchie. Si è... era un grido, il grido di una donna che esprime al tempo stesso dolore, rabbia ed una furia senza limiti. Quelle sensazioni la penetrano sino al midollo e per la prima volta da più di 500 anni, Lilith, figlia di Dracula prova una sensazione che può solo definire come una cieca ed irrazionale paura. È impensabile, si dice, la vera erede del nome dei Dracula non può farsi intimorire come una qualunque donnetta. Andrò a fondo della questione e chiunque osi minacciarmi, se ne pentirà amaramente.

Si trasforma in pipistrello e vola verso il tramonto, ma non può scacciare l'inquietudine nel profondo del suo essere.

In tutto il mondo coloro che sono dotati di poteri mistici, conoscenza delle arti magiche e di un sapere da lungo tempo dimenticato sono scossi. Non sanno perché, ma avvertono il risveglio di un male antico e si chiedono cosa potrà accadere.

### 3.

Poche ore prima a Lambeth, Londra.

Il sergente Henderson non può fare a meno di trasalire e fare un passo indietro. L'uomo che gli ha aperto la porta sembra quasi un fantasma, o meglio un morto vivente. È pallido ed esangue, la pelle è tesa e quasi trasparente, gli occhi arrossati e lo sguardo spento.

-Cosa volete?- chiede con un tono che fa sembrare che anche il solo pronunciare quelle parole gli costi un'enorme fatica.

-Vogliamo vedere il padrone di casa.- risponde Henderson costringendosi a riprendere contegno.

-Non è possibile.- ribatte l'altro -Sta dormendo. Andate via.-

Ci scommetto che dorme, pensa Henderson, è esattamente quello che mi aspettavo.

-Dobbiamo entrare.- replica -Siamo di Scotland Yard ed abbiamo un mandato. Fatevi da parte e lasciateci passare.-

-Ho detto... ANDATE VIA!-

L'ometto spinge Henderson con una forza impensabile vista la sua apparenza e lo fa ruzzolare oltre i gradini del patio.

La sorpresa paralizza gli agenti quanto basta perché l'altro faccia un balzo verso di loro e ne colpisca uno con una manata facendolo cadere a terra.

Alle sue spalle, nel vano della porta sono comparsi altri due uomini nelle identiche condizioni del primo: pallidi e magri, eppure con un'aria minacciosa.

-Sparategli!- intima Henderson.

-Ma signore...- fa per dire uno degli agenti, poi si ferma portandosi le mani alla gola. Con stupore si accorge che è stata tagliata da un'unghia di quello strano maggiordomo e comincia a cadere.

-Sangue!- gridano gli altri due saltando giù dal patio.

-Sparate, maledizione, sparate!- urla Henderson, mentre finalmente riesce ad estrarre una pistola. I tre servitori del misterioso Herr Murnau sono colpiti ripetutamente, ma nonostante ciò continuano ad avanzare e colpire. Un altro poliziotto cade sotto i loro colpi ed il suo assalitore si affretta a leccare il sangue dalle sue ferite. Incurante delle pallottole che lo colpiscono, finché, infine, si accascia al suolo e con lui anche gli altri due. Henderson si rialza in piedi. Deve ammetterlo: è stato colto del tutto di sorpresa.

-Tutto bene, ragazzi?- chiede.

A quanto pare, solo uno della squadra è morto ed altri hanno riportato ferite superficiali.

-Sarà meglio che vi facciate vedere.- dice Henderson -Potrebbero essere infette, non si sa mai.-

-Quelli... non erano vampiri, signore, vero?- chiede un agente -Ma allora cos'erano?-

-Non credo fossero vampiri, Dodson.- risponde Henderson -Non ancora almeno, i veri vampiri non agiscono alla luce del sole e non possono essere uccisi da pallottole comuni. Forse si stavano trasformando in vampiri ed intanto avevano assunto alcune delle loro caratteristiche... non lo so... non sono poi tanto esperto.-

Se non altro ora sa che non sbagliava: è questa casa il centro dei fenomeni su cui è venuto ad indagare. Bella consolazione.

Essere i custodi di un cimitero non è esattamente il massimo dei lavori, ma, come si dice, qualcuno deve pur farlo. Il Cimitero di Highgate non è uno dei più antichi della Grande Londra, ma è di certo uno dei più famosi e suggestivi. Qui sono sepolti personaggi famosi di cui sarebbe troppo lungo fare l'elenco. Purtroppo la parte più antica e monumentale è quasi abbandonata a se stessa ed è un vero peccato, considerata la qualità architettonica e storica dei monumenti. Queste considerazioni, però, non interessano molto gli addetti alla manutenzione questo pomeriggio.

-Hai sentito?- chiede uno degli addetti ad un collega.

-Cosa?- ribatte l'altro

-Mi è sembrato quasi di sentire un urlo... l'urlo di una donna.-

-Io non ho sentito niente.-

-Anche a me è sembrato di sentire qualcosa...- interviene un terzo -... ma forse era il verso di una civetta.-

-Una civetta a quest'ora prima del tramonto? Mi sembra molto...Ehi cos...-

Sotto gli occhi stupiti degli uomini e donne intenti alla manutenzione le lapidi ondeggiavano e la terra si muoveva.

-Un terremoto?- esclama uno.

-Non Può esse...-

Le parole muoiono in gola mentre dal terreno cominciano ad emergere mani e teste e l'orribile verità è posta sotto gli occhi degli astanti: i morti si stanno levando dalle tombe. Da quelle più fresche a quelle più antiche i

cadaveri si alzano in piedi. Alcuni ridotti a scheletri, altri con la carne che cade a brandelli e i vestiti stracciati, altri ancora freschi di imbalsamazione. I loro movimenti sono incerti all'inizio, come se fossero insicuri di cosa stia loro accadendo, poi sembrano acquistare più scioltezza.

Gli addetti alla manutenzione ed i visitatori presenti nel cimitero sono all'inizio rimasti bloccati, paralizzati dall'orrore e dall'impossibilità di accettare la realtà di quanto stanno vedendo, poi la maggior parte di loro si riscuote e scappa in preda ad un panico cieco. Per i meno fortunati non c'è scampo: l'orda di morti viventi gli è sopra ed in un attimo è finita. Ma anche per chi è riuscito a scappare non c'è molta fortuna. I più fortunati riescono a trovare la strada per uno dei cancelli e corrono disperatamente. Uno di loro è afferrato da una mano che spunta dal terreno, urla, chiama aiuto, ma non ottiene risposta, l'istinto di sopravvivenza è più forte della solidarietà umana. Chi corre cerca di non udire le grida di chi è rimasto indietro, continua a correre con il cuore che sembra scoppiare. Qualcun altro ha imboccato la via sbagliata, inoltrandosi nell'ala più antica e si trova la strada sbarrata da altri cadaveri risvegliatisi. Gli esseri che una volta erano vivi li guardano con sguardo assente, come se non fossero neanche lì. Le loro vittime: due ragazzi e due ragazze, si ritrovano praticamente circondati. Si stringono gli uni agli altri senza fiatare, impietriti da un orrore che finora hanno visto solo al cinema, ma non pensavano potesse diventare reale, poi il sole tramonta ed ecco che nel gruppetto che li circonda avviene un mutamento. Il loro sguardo diviene più vivace, gli occhi prima spenti ora si accendono di una scintilla, le labbra si stirano, mentre ne emergono appuntiti canini e quasi all'unisono pronunciano tutti una sola parola:

-Sangue!-

Ad onor del vero, bisogna dire che lo strazio dei quattro sventurati dura molto poco, prima che una morte pietosa metta fine alle loro sofferenze ed un destino molto meno pietoso li condanni ad un destino forse peggiore della morte: unirsi ai propri assassini.

Nel frattempo alcuni dei fuggiaschi dal cimitero sono riusciti ad avvisare la Polizia. Un povero agente di pattuglia è fermato da un gruppetto di persone isteriche. Non capisce molto del loro delirio, ma, memore di alcuni fatti insoliti verificatisi da quelle parti negli ultimi tempi, chiama rinforzi e dopo aver loro affidato quelle persone decide di andare personalmente a dare un'occhiata al cimitero.

Alla stazione, intanto, il sergente di servizio riflette sul da farsi. Normalmente certi racconti non verrebbero presi molto sul serio e liquidati come deliri di ubriachi o dei soliti squinternati, ma il sergente ricorda una circolare che raccomandava di avvertire una certa sezione di Scotland Yard e questo, forse è proprio il caso di farlo. E così il sergente fa la sua telefonata... ma, come scoprirà tra qualche ora, forse non abbastanza in fretta.

#### 4.

In un laboratorio sito in una villa vittoriana di Westminster, inchiodato ad un muro con chiodi di legno e con un paletto di frassino ad attraversarle il cuore, il cadavere di una donna bionda apre improvvisamente gli occhi e pronuncia, quasi grida una parola:

-Morte!-

In un'altra ala dell'abitazione, sdraiato nella sua bara di legno, il vampiro chiamato Deacon Frost spalanca gli occhi e nel suo sguardo, per la prima volta da oltre un secolo si legge sgomento e forse persino paura.

La perquisizione della casa da parte del Sergente Henderson e dei suoi uomini è rapida ed efficace. La villa è quasi vuota, ha un aspetto evidente di desolazione e vi ristagna un odore di marcio, di cose morte. Le stanze sono vuote, forse nei seminterrati...

Da una delle cantine arriva un richiamo:

-Sergente, venga a vedere.-

Ai piedi delle scale di una cantina, con una mano ancora protesa verso l'alto giace uno scheletro con indosso pochi brandelli di quelli che un tempo dovevano essere stati abiti di elegante fattura. Il sergente allontana con un calcio un grosso ratto e cerca di non pensare troppo alla causa della morte dell'uomo le cui mascelle sono ancora spalancate in un ultimo urlo.

-Credo che abbiamo scoperto che fine ha fatto l'agente immobiliare scomparso.- dice ad alta voce.

-Io non mi preoccuperei troppo per lui, ormai...- dice una voce che sembra venire dall'oltretomba e con un marcato accento tedesco -... penserei piuttosto alla vostra salvezza.-

Dalle tenebre o forse dal nulla esce una figura e Henderson non riesce a reprimere un moto di disgusto. È alto, ma sgraziato e sproporzionato, magrissimo, il colorito pallido, a parte le occhiaie iniettate di sangue, La testa calva è altrettanto sgraziata e ricorda il muso di un topo da cui spuntano due lunghi canini appuntiti, le dita somigliano più ad artigli e terminano con lunghe unghie appuntite. È un vampiro, certo, ma diverso da quelli che Henderson ha incontrato finora, non potrebbe mai passare per un normale essere umano, assomiglia esattamente a quello che è: un cadavere vivente. In qualche modo quella figura gli è familiare ed al tempo stesso gli ispira ribrezzo, l'odore di morte è più intenso adesso. È come se quella creatura, più di ogni altra incontrata prima d'ora, fosse un'incarnazione della morte. Henderson arretra. Com'è possibile che sia già in azione? Possibile che sia già calato il sole? Dovrebbe essere troppo presto. La creatura balza in avanti cercando di afferrargli la gola e sbattendo lontano da se due poliziotti che hanno cercato di fermarlo. Il sergente ora sente l'alito fetido di quella caricatura d'uomo sul suo collo e fatica a reprimere un conato di vomito. Il vampiro gli stringe la gola adesso e pronuncia una frase sibillina in tedesco:

-Ja, dort rastet die Lilit und findet einen Ruheplatz für sich.-[3]

Che sta dicendo? Ed è importante saperlo mentre lo sta strozzando e le sue zanne bavose si avvicinano sempre di più al suo collo?

Uno sparo improvviso e l'essere allenta la presa ululando di dolore. Henderson lo allontana con un calcio, riflettendo sul fatto che sembra più debole di quanto ci si dovrebbe aspettare.

-Mi scusi signore.- dice un giovane poliziotto –Non sono riuscito a mirare... io non mi sento bene...-

Henderson alza una mano a zittirlo. Che creatura è questo vampiro? Si chiede. Parla tedesco ed ora il sergente ricorda cosa aveva letto quando si era documentato prima di partire per quest'inchiesta. La parola gli sale alle labbra quasi senza accorgersene:

-Nachzehrer!-

-Si è quello che sono.- sibila la creatura. Anche se la tua pronuncia storpia quella parola. Sono contento che tu sappia chi provocherà la fine della tua vita terrena.-

Der Nachzehrer, ovvero il Masticatore di sudari della tradizione germanica, la cui sola presenza è apportatrice di malattie e pestilenze e che per poter uscire dalla tomba deve prima divorare il suo stesso corpo ed assorbire le energie dei viventi che passano vicino alla sua tomba. Bene, ora sa chi è, ma non sa perché è già attivo prima del tramonto. In qualche modo quella frase che ha detto è la chiave. Il tedesco non è il suo forte, ma ha pronunciato una parola che sembrava un nome, un nome che ha già sentito. Ma ora non importa è il vampiro che ha importanza, lo stesso che ora rialza la testa e che non sembra recare più traccia della ferita infertagli da un proiettile d'argento.

-Le vostre armi non possono farmi niente, ma il vostro sangue mi sostenterà ed i miei fratelli pasteggeranno coi vostri cadaveri.-

Il rumore è inequivocabile: topi a decine, forse centinaia che escono da ogni buco

-Sparategli, fatelo fuori!- urla Henderson ed il vampiro è fatto oggetto di un fuoco concentrato, ma quando i primi grilletti sono premuti, lui si è già tolto dalla traiettoria. Si muove velocemente ed è addosso agli agenti ed eccolo chino su uno di loro, affondando i denti nella sua giugulare, mentre i suoi compagni lottano contro i topi. Henderson

afferra un frammento di legno della ringhiera e si precipita contro l'essere che non sa chiamarsi Conte Orlok e forse non gli interesserebbe nemmeno saperlo. Lo colpisce ripetutamente strappandogli urla di dolore, ma ancora non riesce a trovargli il cuore. Sente i topi addentargli le caviglie e ne sente uno risalire lungo la gamba. Una parte di lui vorrebbe mollare tutto, ma non si concede il lusso di ascoltarla. Ancora una volta solleva la sua arma improvvisata.

Da un'altra parte della città, a Camden, il Cimitero di Highgate è centro di un'altra crisi: l'invasione di un piccolo esercito di morti viventi che in molti casi col calar del sole stanno assumendo le tipiche caratteristiche dei vampiri.

Per l'Ispettore Capo Chelm e l'Ispeatrice Katherine Fraser di Scotland Yard è un'esperienza nuova, nonostante abbiano visto cose molto strane nella loro carriera di detectives dell'occulto.

-Ma cosa sta succedendo? Questa città è impazzita per caso?- si chiede Chelm -Come ha fatto il cimitero più famoso di Londra a diventare la replica del set di Thriller di Michael Jackson?-

Kate Fraser lo guarda sorpresa dal riferimento musicale, ma non commenta, anche perché viene assalita da... un vampiro?

-Sangue... il sangue è vita.- grida questo tentando di morderla al collo solo per ritrarsi di fronte al crocefisso che lei vi porta appeso. Kate non perde tempo, la sua mano corre alla pistola che le era sfuggita poco prima e subito mette a segno un paio di colpi diritti al cuore. Il vampiro, un ragazzo di poco più di 20 anni, si accascia a terra. Così giovane e già "ospite" del cimitero? Eppure i suoi abiti non sembrano adatti per una sepoltura, non per come è abituata a pensarli lei, almeno. Non ha tempo per pensarci oltre, ha un dovere da compiere adesso ed avrà il suo bel daffare a restare viva. Eppure la domanda non vuole abbandonarla: qual è la causa di quanto sta succedendo?

## 5.

Dall'alto di un tetto Lilith Dracula osserva quanto accade nelle strade di sotto. Tutto questo non doveva accadere e la causa, ne è certa, è quel grido soprannaturale che lei stessa ha udito. Nel più profondo del suo essere sa chi l'ha lanciato, è una conoscenza istintiva che ogni creatura soprannaturale porta in sé. Questo significa che adesso è costretta ad agire per proteggere quello che ha appena conquistato. Maledice la creatura che porta il suo stesso nome e che l'ha costretta a questa decisione.

Eccola trasformarsi in pipistrello e volare alta sui suoi sudditi scatenati, riconoscibile dal ciuffo che ondeggia al vento della sera. Non può parlare in questa forma, probabilmente, ma non ne ha bisogno: i suoi pensieri si trasmettono ai vampiri sottostanti che esitano come indecisi sul da farsi, combattuti tra i loro impulsi primordiali e l'ordine di colei che s'impone come loro padrona, poi, piano piano l'orda inverte la marcia e ritorna verso il cimitero. Non tutti, però... ci sono esseri che sfuggono al controllo di Lilith, come un gruppetto di creature scheletriche, veri e propri zombie, contro cui i proiettili, siano essi d'argento o di comune metallo, sono del tutto inutili, come l'Ispettore Chelm ed i suoi uomini stanno scoprendo a loro spese. Quello che accade è abbastanza inatteso, perché uno degli scheletri in questione, vestito di un impermeabile e cappello sorprendentemente come nuovi improvvisamente si ferma, colpisce uno dei suoi compagni e lo fa ruzzolare a terra, poi afferra un altro degli zombie, lo solleva sopra la testa e lo getta contro l'altro. La carne marcia e le ossa dei due si frantumano immediatamente.

Chelm è sorpreso. Quello scheletro... È possibile che... non ha il tempo di riflettere, una nuova figura piomba in mezzo a loro: Lilith la Figlia di Dracula si è unita alla battaglia. La vampira non parla, ma usa la sua forza prodigiosa per allontanare i morti viventi e, come ha visto fare allo scheletro che sta ancora combattendo al suo fianco, li spezza letteralmente. I corpi ormai semidecomposti non reggono, le ossa si sbriciolano e per quanto ci voglia tempo, la battaglia è finita.

-Sorpreso che l'abbia salvata, Ispettore Chelm?- chiede Lilith con un sogghigno.

-Abbastanza.- risponde Chelm aiutando una Katherine Fraser lacera e contusa a rimettersi in piedi -Credevo che non t'importasse delle nostre vite. Anzi ero convinto che ci preferissi morti.-

-Oh, ma voi morirete tutti Ispettore Capo Chelm. L'ho già detto al suo amico Seward. Quanto a lungo vivrete lei, questa sciocca Fraser, Frank Drake ed i suoi patetici amici dipende solo dal mio capriccio e sarò io ed io sola a decidere della vostra morte e se fare di voi i miei servi devoti tra i vampiri. È una sorte che la spaventa Ispettore?-

Chelm le punta contro la pistola e replica:

-E se io ti uccidessi qui e adesso con un colpo preciso al cuore?-

-E chi le dice che io sia vulnerabile all'argento? Sa che non sono come gli altri vampiri. E comunque... se io fossi più veloce di lei, le strappassi la pistola prima che possa sparare e le spezzassi la gola o mi nutrissi del suo sangue? Può provare e vedere, se vuole.-

Per un attimo che sembra lunghissimo i due si fronteggiano: Chelm sudato e stanco e la vampira sorridente i cui canini scintillano alla luce lunare, poi Chelm abbassa la pistola.

-Vattene.- dice -Oggi mi hai salvato la vita e siamo pari. Riprenderemo lo scontro un'altra volta.-

-Ci rivedremo Chelm e Fraser.- è la calma risposta di Lilith -Non solo per mantenere la mia promessa, ma perché qui oggi c'è stata la manifestazione di un male oscuro e molto antico ed io credo che sia interesse di noi tutti combatterlo. Forse ci ritroveremo alleati contro colei che porta il mio stesso nome, ma è nemica del genere umano e molto più malvagia di quanto io potrei mai sperare di essere.- Lilith diventa nebbia e scompare, mentre le sue ultime parole raggiungono Chelm -Non lo dimentichi Ispettore... e non dimentichi nemmeno che c'è un altro a cui deve la vita oggi... e nemmeno lui è vivo.-

Lo scheletro... è scomparso. Possibile che fosse davvero colui che Chelm sospetta? Sarà facile scoprirlo, meno facile capire cosa sta succedendo e che razza di orrore hanno di fronte.

In una villa di Lambeth una mano si abbassa in un ultimo gesto disperato e mena un fendente con un improvvisato punteruolo di legno. Il colpo raggiunge quasi il bersaglio, mancando il centro del cuore di pochi millimetri, ma è sufficiente per far sì che il Conte Orlok barcolli all'indietro lanciando un urlo bestiale. Il Sergente Henderson approfitta del vantaggio. Con le sue ultime forze si lancia contro il vampiro e spinge il punteruolo più a fondo. Ancora il vampiro urla mentre l'orribile parodia di vita abbandona il suo corpo. Scivola a terra e quasi immediatamente di lui non rimane altro che polvere e dei vestiti neri.

Allo stesso tempo l'attacco dei topi cessa e gli agenti sono in grado di allontanare i piccoli animali. Uno degli agenti si avvicina a Henderson e gli chiede:

-Tutto a posto signore?-

Il sergente scuote la testa, poi risponde:

-Adesso sì... credo...- guarda verso i resti del suo avversario -... ma mi chiedo se capirò mai cos'è successo qui oggi.-

È stata una lunga notte, ma è finita. A poco a poco le aggressioni di vampiri e morti viventi si sono esaurite e con il sorgere del sole tutto è tornato, o almeno così sembra, alla normalità.

Seduti di fronte alla scrivania dell'Ispettore Chelm Frank Drake e Blade hanno ascoltato il resoconto dei fatti capitati all'Ispettore ed al Sergente Henderson.

-Ho ritenuto opportuno parlarvene...- sta dicendo Chelm -... perché quell'ultimo discorso di Lilith mi ha lasciato perplesso. Chi sarebbe questa lei col suo stesso nome, ma molto più malvagia e nemica di tutti noi? Come si

concilia col fatto che sono usciti i morti dalle tombe e col fatto che gli uccisi in quel raid sono rinati immediatamente come vampiri senza aspettare i canonici tre giorni? E perché quel vampiro tedesco si è dissolto in cenere subito dopo essere stato colpito al cuore con una velocità impressionante? Mi chiedo se non sia tutto collegato.-

-Se posso interloquire, signore...- interviene il Sergente Henderson -... c'è stata quella frase del Nachzehrer... del vampiro... il mio tedesco non è granché, ma sono sicuro che c'era il nome Lilit in quella frase.-

Frank rimane pensieroso per un po', poi sembra colto da un'ispirazione:

-Ispettore, ha una Bibbia, per caso?-

-Beh...-

-Ne ho una nella mia scrivania.- gli risponde Kate Fraser -Tieni.-

Frank la scorre rapidamente e quindi legge:

-Isaia 34:14: "Le bestie selvagge del deserto incontreranno anche le bestie selvagge dell'isola ed il satiro chiamerà il suo simile; anche la civetta si fermerà lì e vi troverà la propria dimora". [\[4\]](#) Questa è la traduzione autorizzata da Re Giacomo, [\[5\]](#) ma la versione originale diceva pressappoco: "... Lilith vi riposa e vi trova una dimora". -

-Lilith... come la Figlia di Dracula.-

Frank scuote la testa e scambia uno sguardo d'intesa con un Blade corrucciato:

-No, non lei, ma qualcosa o qualcuno di infinitamente peggiore e più pericoloso. Qualcuno che io e Blade ed altri ancora [\[6\]](#) abbiamo affrontato qualche tempo fa e che speravamo fosse scomparsa per sempre... ma, come si dice: l'erba cattiva non muore mai. Se è come temo, i nostri guai sono appena iniziati.-

E come a sottolineare le parole di Frank ecco che si ode il lugubre grido di una civetta.

## EPILOGO

La neve è rossa di sangue ed il sangue traccia anche la scia di impronte che si perdono all'orizzonte. La tempesta artica presto cancellerà ogni traccia... e forse porterà via con se anche l'ultima traccia del passaggio dei demoni su questa terra desolata: una lunga spada infissa al suolo e con la lama insanguinata.

## FINE DEL VENTOTTESIMO EPISODIO

## NOTE DELL'AUTORE

Non c'è molto da chiarire su quest'episodio e tanto vale cominciare senza indugio:

- 1) Appare su queste pagine Lilith la Madre dei Demoni, da non confondere con Lilith la Figlia di Dracula, stesso nome, ma personaggi diversi. Anzi, si può dire che il nome della seconda è stato ispirato dalla prima. Lilith la demonessa (che brutto termine -\_^) è un personaggio molto antico di cui si trovano le tracce della mitologia accadica, sumera e assiro-babilonese. È un demone femmina citato nel prologo al poema epico sumero "Gilgamesh" col nome di [Kiskil-lilla](#); per i Babilonesi era Lilitu, che con i compagni Lilu, Ildu Lili e Ardat Lili si aggirava nelle notti per cacciare ed uccidere i neonati, preferibilmente maschi. Col nome Lilith la si ritrova nella tradizione ebraica soprattutto posteriore alla Bibbia, dove è la prima moglie di Adamo, creata col la stessa sostanza del primo uomo e che si ribellò a questi perché Adamo non era disposto a concederle l'eguaglianza. Fuggita dall'Eden si unì al demone Asmodai o Asmodeo o Asmodeus, se preferite, e partorì i suoi figli i Lilin. Questa Lilith è nemica dell'Umanità in quanto discendente da Eva, colei che prese il suo posto al fianco di Adamo. Il mito ebraico parla anche della lussuria di Lilith e tradizioni più recenti la accreditano come sposa di Satana e Regina dell'Inferno.
- 2) Questa era, per sommi capi, la Lilith mitologica, ma esiste anche una Lilith made in Marvel. Tanto per cominciare, in Conan The Barbarian 38 (Conan & Ka-Zar, Corno, #12), adattamento per mano di Roy Thomas & John Buscema di una storia di Robert E. Howard senza Conan come protagonista, appare come avversaria il demone Lilitu, chiaramente basata sull'omonimo demone babilonese. Molti anni dopo in Spirits of Vengeance #1 (All American Comics, Comic Art, #47) fa il suo debutto Lilith, la Madre dei Demoni, creata da Howard Mackie & Adam Kubert. Si tratta dello stesso personaggio? Io propendo per il sì, ma la questione è aperta al dibattito. Diciamolo subito, però: questa Lilith non ha un briciolo del fascino della Lilith mitologica e quanto a personalità ne ha praticamente zero, cosa che si può dire anche per la sua progenie, i Lilin, tra cui narrativamente se ne salvano giusto un paio.
- 3) Di questa Lilith se ne erano perse le tracce al termine della saga "L'assedio delle Tenebre", dove l'avevamo lasciata incinta della progenie di Zarathos, il demone che per molto tempo è stato fuso con Johnny Blaze nella forma di Ghost. La sua prima apparizione in Marvelit su Spiriti della Vendetta #1 ce l'ha mostrata incinta e con un travaglio difficile mentre mandava uno dei suoi discendenti, il vampiro Blackout, alla ricerca della Spada di Foundry, un artefatto magico fabbricato e custodito dalla misteriosa confraternita del Sangue. Blackout l'aveva trovata, ma solo per vedersela sottrarre da un misterioso individuo di natura presumibilmente demoniaca. È da questo punto che io la riprendo e cercherò di risolvere i punti rimasti in sospeso dopo l'abbandono di Xel, tra cui: è possibile che dopo tutto questo tempo Lilith sia ancora incinta dei figli concepiti con Zarathos? E se no, di chi è il figlio o figli che aspetta? Ne saprete di più nei prossimi episodi.
- 4) Detto chiaramente, la mia intenzione è quella di riportare Lilith alle sue radici mitologiche, che poi ne sia capace, resta da vedersi, il tentativo lo farò comunque.
- 5) Incidentalmente parlando, nella tradizione Lilith è anche la prima vampira e progenitrice di tutti gli altri. Come si concilia questo mito con la storia Marvel per cui il primo Vampiro sarebbe Varnaë, creato dalla magia del Libro di Darkhold ai tempi di Atlantide? Abbiate pazienza e vedrete (o almeno lo spero -\_^).
- 6) Infine, prima che qualcuno mi mandi i suoi strali opponendomi che ho fatto apparire nel racconto un demone Ardat Lili maschio, quando nel mito babilonese Ardat Lili è femmina, vi dico che mi sono limitato a riprendere il personaggio che appare nel racconto citato di Howard adattato in storia di Conan. Se la confusione di sessi sia opera di Howard (probabile) o di Thomas non so, ma così stanno le cose. Vogliamo dire che si tratta di due Ardat Lili diversi e che l'Ardat Lili maschio era il compagno di Lilitu/Lilith ai tempi di Conan, che è rimasto imprigionato per millenni a causa di un incantesimo e che l'Ardat Lili femmina del mito babilonese è una sua progenie? Magari è una spiegazione convincente.

Nel prossimo episodio: un male quale il genere umano non conosce da un'eternità sta per scatenarsi e solo un manipolo di coraggiosi ne è consapevole ed è pronto ad opporvisi, ma potranno farcela pur avendo come alleata la Regina dei Vampiri con le sue orde? In più: il ritorno del Mostro di Frankenstein.

[1] In Spiriti della Vendetta #1.

[2] In Spiriti della Vendetta #13.

[3] “Vi farà sosta anche Lilith e vi troverà tranquilla dimora.” Dalla versione tedesca della Bibbia, Isaia 34:14.

[4] Libera traduzione dall’Inglese a cura del sottoscritto. -\_^ Questa è la cosiddetta Versione di Re Giacomo (I), adottata dalla Chiesa Anglicana e dalle altre fedi protestanti di lingua inglese. La versione italiana, autorizzata dalla CEI (Conferenza Episcopale Italiana) è appena di poco diversa: “Gatti selvatici si incontreranno con iene, i satiri si chiameranno l’un l’altro; vi faranno sosta anche le civette e vi troveranno tranquilla dimora.”

[5] Giacomo I Re D’Inghilterra e Irlanda (1603-1625) e VI Re di Scozia (1567-1625), della Dinastia Stuart.

[6] I cosiddetti Figli della Mezzanotte, ovvero: Frank Drake, Blade, Hannibal King, Ghost, Vendetta, I Redentori del Darkhold, Morbius ed il Dottor Strange.